



Comunità Urbana di Cherbourg

Come informare i cittadini sulle modifiche del territorio

necessità

Avere uno strumento di supporto per comunicare le decisioni prese

Presentare i progetti di nuovi insediamenti

Comunicare con I cittadini

Risultati

Aggiornamento dinamico del modello 3D model dal GIS

Una soluzione semplice da gestire per il cliente

Il Cliente

La comunità urbana di Cherbourg include 5 cittadine: Cherbourg-Octeville, Equeurdreville-Hainneville, La Glacerie, Querqueville e Tourlaville.

L'area copre più di 70 Km2 con una popolazione di 91.700 abitanti



Le necessità del cliente

La comunità urbana di Cherbourg (UCC) vuole comunicare ai suoi cittadini le decisioni prese sui nuovi insediamenti informandoli anno per anno sui vari cambiamenti

Il cliente vorrebbe pertanto un prodotto/soluzione che può essere mostrato al pubblico aggiornando dinamicamente il modello 3D dal loro GIS.

La soluzione rilasciata

SPACEYES ha offerto alla comunità urbana di Cherbourg una soluzione completa, dall'esecuzione del modello 3D alla diffusione di questo via web.

A tale scopo SPACEYES ha fornito a UCC SpacEyes 3D Builder, il software per la generazione in tempo reale di voli e modelli 3D.

SPACEYES ha anche fornito SpacEyes3D Server, il modulo per pubblicare i modelli sul web

Benefici

Grazie a SpacEyes3D Builder ogni cittadino della comunità urbana di Cherbourg può accedere al modello 3D su internet e vedere I cambiamenti del territorio

Inoltre durante gli incontri con UCC tutti I progetti sono stati presentati con SpacEyes 3D Builder, cosa che ha permesso al cliente di farsi un'idea più chiara del progetto - il 3D infatti viene generalmente apprezzato e compreso da tutti

Intervista

« La Comunità Urbana di Cherbourg ha scelto SpacEyes3D nel 2005. Volevamo rispondere alle richieste del cliente in maniera indipendente e attiva. Usiamo SpacEyes3D durante i nostri incontri. Usiamo il software per tutto ciò che concerne la pianificazione urbana...»

Mr. Denis Lainé
GIS manager della Comunità Urbana di Cherbourg



Leggi di più su SPACEYES

